

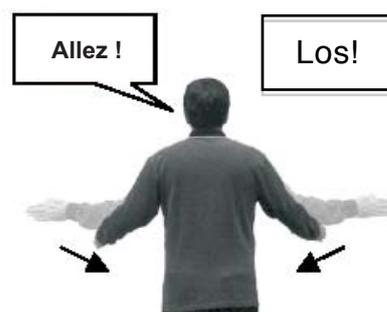
Handzeichen und Worte des Kampfrichters beim Fechten



Die Fechter sollen die Fechtstellung einnehmen.



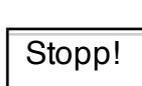
Fragen ob die Fechter bereit sind.



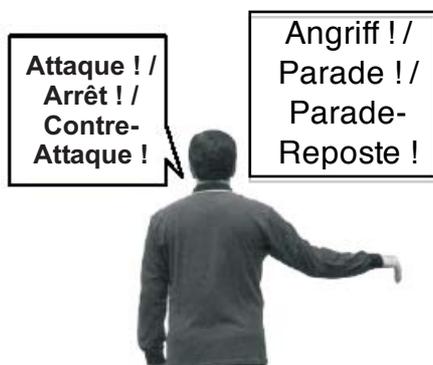
Das Gefecht beginnen bzw. wieder aufnehmen.



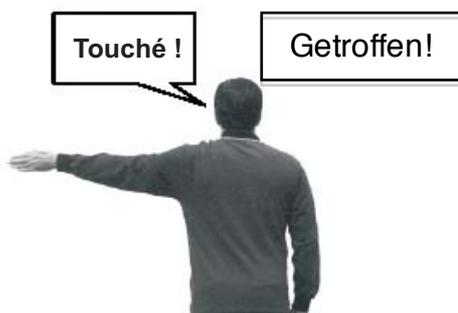
Anhalten des Gefechts nach einem Treffer.



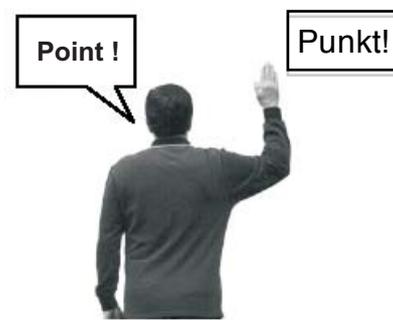
Stellung der "Linie" von rechts nach links.



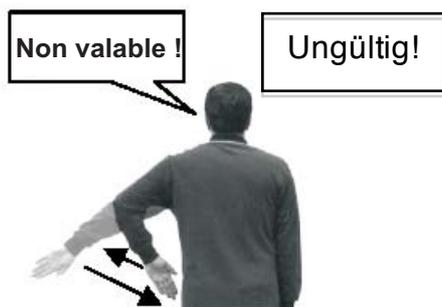
Angriff oder Gegenangriff vom Fechter rechts.



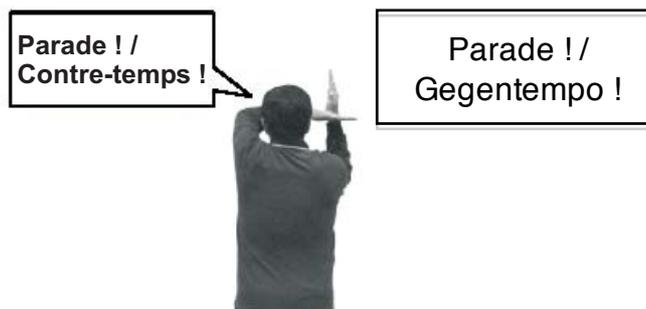
Der Fechter links wurde getroffen.



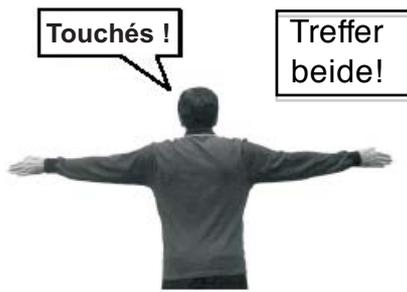
Der Fechter rechts bekommt ein Punkt gutgeschrieben.



Der Fechter links hat auf der ungültigen Trefffläche getroffen.



Parade oder Gegendempo vom Fechter rechts.



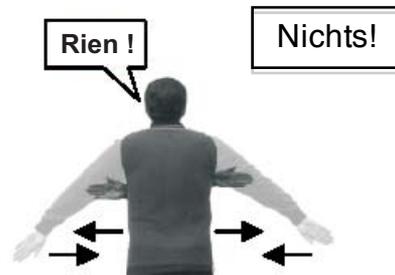
Treffer von beiden Fechtern.



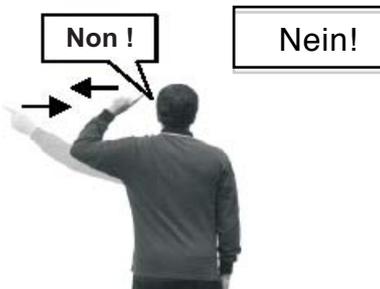
Jedem Fechter wird ein Punkt gutgeschrieben.



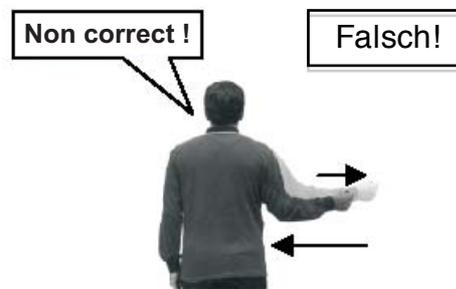
Gleichzeitiger Angriff.



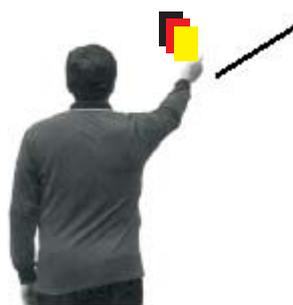
Rien ! = Nichts !
Kein Punkt / Keine Vorbereitung.



Offensivaktion des rechten
Fechten war zu kurz.



Angriff oder Riposte vom
rechten Fechter war nicht
korrekt.



Anzeigen des Fehlers und dem
Fechter die entsprechende
Karte vorhalten.

**Carton jaune: avertissement.
Carton rouge: 1 touche contre.
Carton noir: exclusion.**

**Gelbe Karte: Verwarnung
Rote Karte: Straftreffer
Schwarze Karte: Ausschluß**